

PRÉSENTATION DE LA FORMATION

La Licence en Génie des Systèmes d'Informations se déroule en 6 semestres. Elle a pour principal objectif de former les étudiants sur les principaux domaines de l'informatique. Les connaissances théoriques acquises durant cette formation sont renforcées par des travaux pratiques, des projets et des stages en entreprises. Les étudiants acquièrent également durant ce cursus des compétences soft-skills en langues, culture générale, technique de communication et d'expression.

A l'issue de cette licence, les lauréats sont opérationnels et peuvent intégrer rapidement le marché du travail. Ils ont également la possibilité de poursuivre leurs études en 4ème année du cycle ingénieur de l'UIC pour obtenir le diplôme d'Ingénieur d'Etat en génie Informatique.

ADMISSIONS

Admissions Post-Bac:

- · L'accès en 1ère année est ouvert par voie de concours après présélection de dossiers, aux candidats titulaires d'un Baccalauréat scientifique ou technique obtenu au Maroc ou à l'étranger.
- · Les baccalauréats scientifiques ou techniques obtenus à l'étranger doivent faire l'objet d'une équivalence au Baccalauréat scientifique ou technique marocain.

Admissions Parallèles:

- · L'accès en 2ème année est ouvert par voie de concours après présélection de dossiers, aux candidats ayant réussi la première année d'une formation supérieure en informatique accréditée ou équivalent.
- · L'accès en 3ème année est ouvert, sur étude de dossier, aux candidats ayant réussi deux années d'une formation supérieure ou titulaires d'un diplôme Bac+ 2 en informatique accrédités ou équivalent.

MODALITÉS D'ACCÈS

L'accès se fait suite à :

- · Une étude de dossier,
- · Un test d'admission portant sur une épreuve en Anglais et en Français,
- · Un entretien oral.

DÉBOUCHÉS

Débouchés Professionnels

La formation licence informatique vise à former des professionnels capables d'occuper les postes de responsabilités dans diverses entreprises du tissu économique marocain tels que :

- · Développeur informatique
- · Administrateur de système d'information
- · Administrateur de base de données
- · Data analyste

Débouchés Académiques

- · Master en informatique
- · Cycle ingénieur en génie informatique.



STRUCTURE DE LA FORMATION (Master)

SEMESTRE	MODULES	SEMESTRE	MODULES
S1	M11 - MATHEMATIQUES APPLIQUEES 1	S4	M41 - RECHERCHE OPERATIONNELLE
	M12 - LES BASES DE L'INFORMATIQUE		M42 - BASES DE DONNEES 2
	M13 - ALGORITHMIQUES		M43 - PROGRAMMATION JAVA
	M14 - PROGRAMMATION STRUCTUREE 1		M44 - RESEAUX INFORMATIQUES 2
	M15 - ARCHITECTURE DES ORDINATEURS		M45 - PROGRAMMATION WEB AVANCEE
	M16 - METHODOLOGIE DU TRAVAIL UNIVERSITAIRE		M46 - DEVELOPPEMENT PERSONNEL
	M17 - LANGUES ETRANGERES 1		M47 - LANGUES ETRANGERES 4
S2	M21 - MATHEMATIQUES APPLIQUEES 2	S 5	M51 - INFORMATIQUE DECISIONNELLE
	M22 - PROGRAMMATION STRUCTUREE 2		M52 - DEVELOPPEMENT MOBILE
	M23 - CONCEPTION UML		M53 - DEVELOPPEMENT J2EE
	M24 - PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET		M54 - PROGICIEL DE GESTION INTEGRE ERP
	M25 - PROGRAMMATION WEB		M55 - GESTION DE PROJET
	M26 - CULTURE DIGITALE		M56 - SYSTEMES DE GESTION DE CONTENU (CMS)
	M27 - LANGUES ETRANGERES 2		M57 - LANGUES ETRANGERES 5
S 3	M31 - PROBABILITES ET STATISTIQUES	S 6	M61 - SECURITE DES SYSTEMES D'INFORMATION
	M32 - BASES DE DONNEES 1		M62 - INTRODUCTION AU BIG DATA ET MACHINE LEARNING
	M33 - PROGRAMMATION INTERFACE HOMME MACHINE		M63 - GOUVERNANCE DES SYSTEMES D'INFORMATION
	M34 - SYSTEMES D'EXPLOITATION M35 RESEAUX INFORMATIQUES 1		M64 - DROIT, CIVISME ET CITOYENNETE
	M36 - COMPETENCES ARTISTIQUES ET CULTURELLES		M65 - LANGUES ETRANGERES 6
	M37 - LANGUES ETRANGERES 3		M66 - PROJET DE FIN D'ETUDE

NB: Le programme peut éventuellement subir des modifications en fonction d'impératifs pédagogiques.